

実験会場は台所/

## ⑬ どっちが多い？

- ★想像力
- ★思考力

入れ物の形が違っていると容量がまったく違う、という不思議さをゲームを通して味わうあそびです。実際に水を入れて行なうので、台所が実験室のような雰囲気になります。



### あそび方

- ① コーヒーカップなど家の中のいろいろなコップや容器を使う。
- ② 適当なコップを2つ見せ「どっちがたくさん水が入るでしょう」と言い、1つのコップに入れた水を、比べるもう1つのコップに移して、結果を見る。

### あそびのポイント

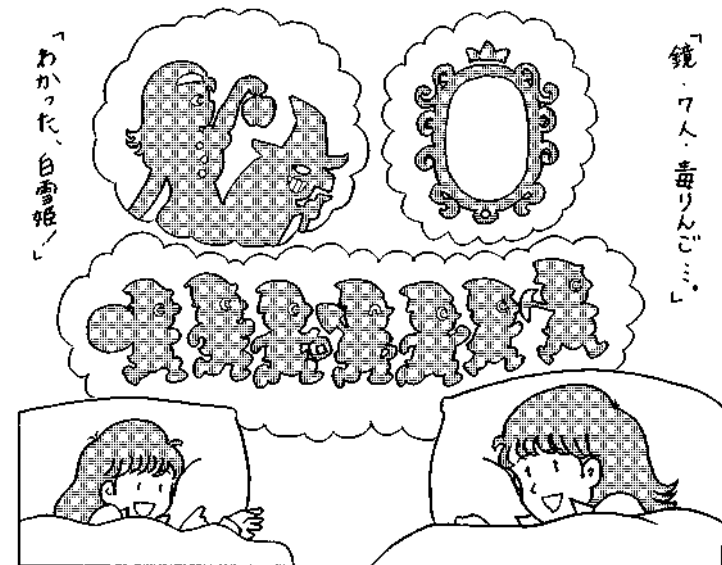
- 見ただけで量の違いがわかるものは避け、その違いが微妙そうな2つで比べましょう。
- 予め計量カップに入れておいた水を注ぐと、何ccかよくわかります。

キーワードは3つ/

## ⑭ 何のお話？

- ★想像力
- ★記憶力

「舞踏会・12時・靴……さてそのお話は？」。3つのキーワードから連想されるお話を当て合うあそびです。「おわん・小槌・巨大化……さて、そのお話は？」……。



### あそび方

- ① 有名な童話や昔話の中から話をひとつ思い浮かべ、そのお話に関するキーワードを3つ伝える。
- ② そのキーワードから連想されるお話を当てる。交代で次々と。

### あそびのポイント

- キーワードは子どもの年齢に合わせて、簡単なもの、難しいものを織り交ぜましょう。
- 3つでわからなかったときは、4つ目を伝えます。